

# MANUAL DE INSTALAÇÃO SISTEMA SHAKER

## 1. PEÇAS



- Controladora Shaker para até 4 shaker, que deve ser ligado na tomada 110-240 (deve ser selecionado a voltagem, enviado padrão para 220v)



- Ligação do cabo no shaker ( pressione o pino e encaixe no furo em seguida solte o pino) pode ser ligado em qualquer ordem.

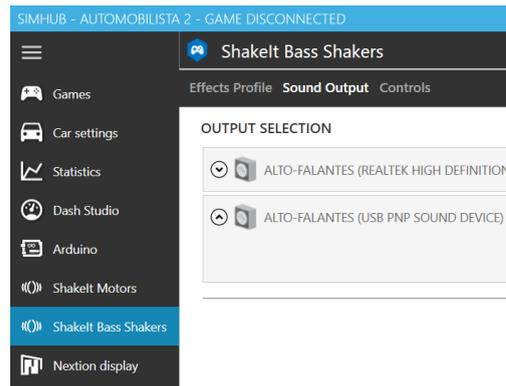


- Placa de som, enviamos uma placa de som USB, que deve ser ligada ao pc, e os cabos RCA , devem ser ligados na controladora.



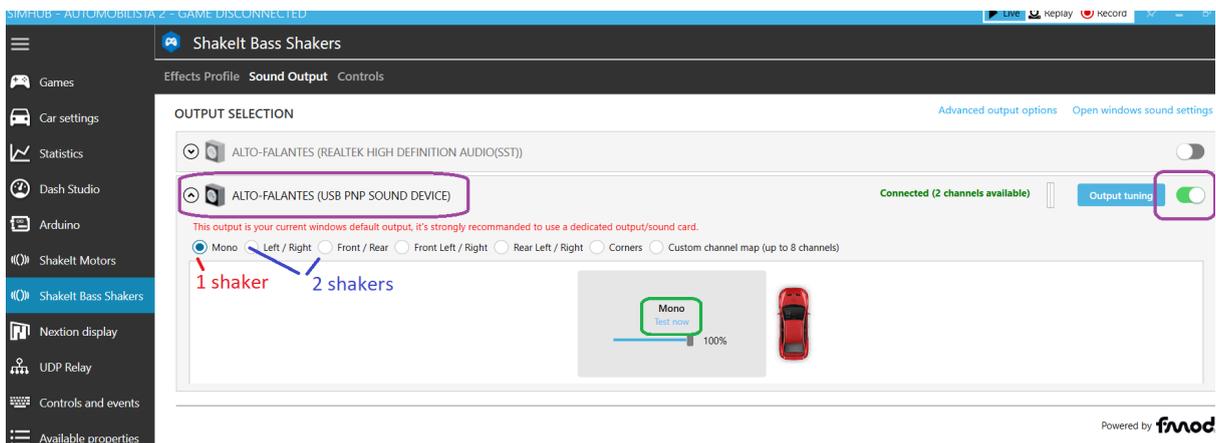
## 2 - Simhub

- Fazer download do software simhub no site, <https://www.simhubdash.com/download-2/>
- Fazer download do perfil padrão nosso, no site <https://proracingsimuladores.com.br/downloads> (filtrar por outros) - shaker.siprofile
- no simhub a configuração será feita na aba shakelt bass shaker, na aba lateral esquerda e logo em seguida selecionar no centro da imagem sound output, para selecionarmos a placa de som que deve receber a telemetria.

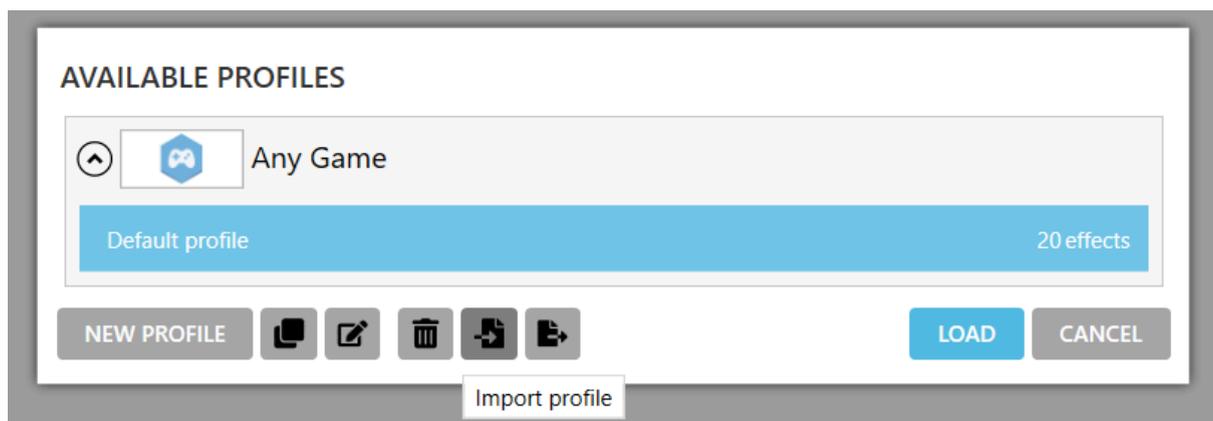
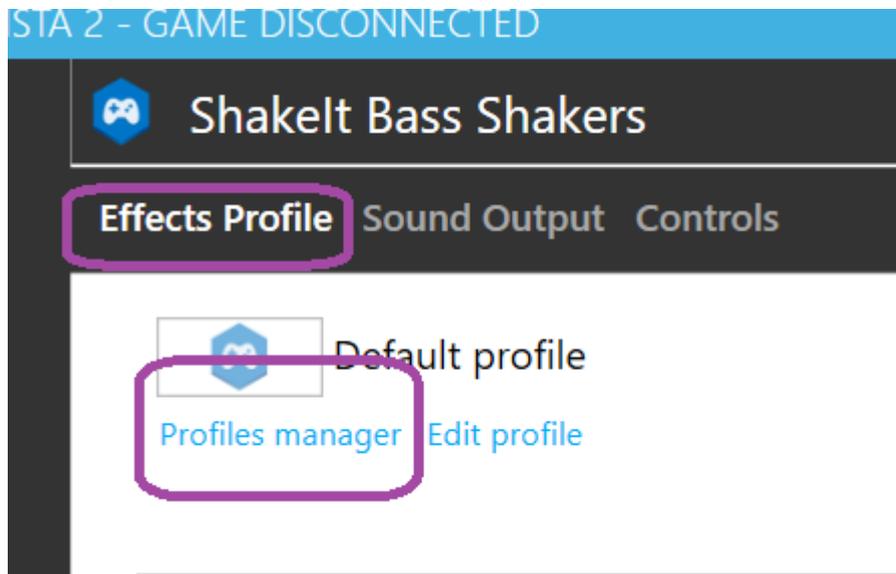


a placa de som a ser escolhida caso você utilize a nossa placa de som usb, é a USB PNP sound device, vc ativa no cando direita a chave ficando verde, ( circulado em roxo na imagem)

depois você deve selecionar mono ou left right a depender se vc usa 1 ou 2 shakers, e em seguida você pode fazer o teste onde esta circulado em verde na imagem, deve vibrar rapidamente o shaker.



Após o shaker estar testado, vamos fazer a importação do nosso perfil pré calibrado, lembrando que você pode editar a seu gosto posteriormente, vc vai clicar em effects profile e depois profiles manager, e depois na nova abre que abrir import profile. No site em Downloads tem arquivo shaker.zip para ser baixado, descompactado e assim poder ser selecionado.



aqui você deve selecionar o perfil que você baixou no nosso site. feito isso basta na página principal do simhub em GAMES, selecionar seu jogo para que o sim hub saiba da onde pegar a telemetria, e sair utilizando o sistema.

este é um manual básico de instalação, é possível fazer outras personalizações de efeitos no seu perfil